

VALIDER LE PROJET D'APPRENTISSAGE D'UN ÉLÈVE

INTENTION : VALIDER		ÉLÈVE		
Rendre compte (certifier, valider, situer, noter) Atteindre plus de 50% de tir	Orienter (perspectives) L'équipe passe de 20% de tir, à 50% puis 80%	Applique	Comprend L'équipe comprend l'utilité de jouer collectivement en utilisant appui et soutien pour atteindre la zone de marque	Construit L'élève construit sa position de tir pour améliorer son efficacité.
OUTIL	Environnement : Tablette / iPTB Glide EPS Appli	Coût : 4euros iPTB / aPTB Glide gratuit	En ligne / à installer : les 2	Lien de téléchargement : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.PDAgogie.PTB&hl=fr&gl=US https://apps.apple.com/fr/app/iptb/id463361722 https://epsappli.glideapp.io/

L'ÉLÈVE / L'ENSEIGNANT / LE SAVOIR / LA CLASSE

PROJET DE TRANSFORMATION	C.A : 4	Compétence visée / AFC / AFL Améliorer l'efficacité collective, NPB se démarquer, se déplacer. PB faire les bons choix		
	APSA : Hand Ball Basket Ball Foot Ball Ultimate	Connaissances : Les règles du jeu	Capacités : Savoir lancer et attraper. Oser courir Prendre des informations Rompre l'alignement pour recevoir la balle en restant à distance de passe.	Attitudes : Jouer collectivement pour atteindre la zone de marque.
LA SITUATION	Dispositif (où) Situation de match en effectif réduit	Consignes (quoi) MATCH	Critères de Réalisation (comment) NPB : Rester à distance de passe en étant démarqué PB: Donner le ballon au joueur démarqué.	Critères de Réussite Augmenter le pourcentage de tirs sur possession au fil des séances. Réduire le nombre de perte de balle.
L'USAGE (L'INSTRUMENT)	Par l'élève Tablette gérée par 2 élèves, si possible un inapte. 1 élève dicte le cours du jeu 1 élève note les actions collectives sur la tablette		Par l'enseignant Exploite avec les élèves les statistiques de la rencontre et valide l'objectif à atteindre. Nombre tirs / nombre de possessions Nombre de buts / Nombre de tirs Temps de possession Nombre de perte de balle	

VALIDER LE PROJET D'APPRENTISSAGE D'UN ÉLÈVE

Plus value	Connaissance immédiate de l'efficacité collective. Dépasser le simple gain de la rencontre pour aller vers l'efficacité collective pour atteindre la zone de marque.	
-------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--